

研究分野 STEAM 教育, 教育学, 科学教育

キーワード 創ることによる学び, 探究活動, 教科横断的学習, 生活科教育

## STEAM 教育

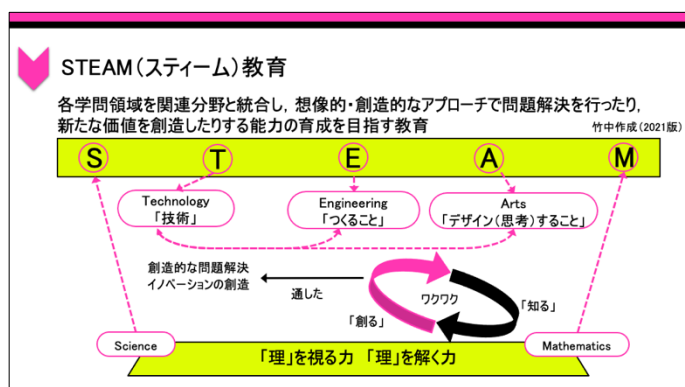
教育学マネジメント機構 STEAM 教育推進センター  
大分大学 STEAM Lab.  
<https://www.steam.iem.oita-u.ac.jp/>  
教授 竹中 真希子 (Makiko Takenaka)



### 研究概要

(1) 創造的な問題解決や新たな価値の創造を目指す教育の方法に関する研究

STEAM 教育について、他領域の研究者と共同してカリキュラム開発や方法論の追究を行っています。



(2) 「理」を視る力「理」を解く力の育成

現象に働く「理」を追究するためのハンズオン学習を実践し、創造的な問題解決や新たな価値の創造の土台となる「理」を視るちから「理」を解く力の育成について考究しています。

### アピールポイント (技術・特許・ノウハウ等)

- ・ 企業・団体等の STEAM ワークショップ等
- ・ STEAM 教材, カリキュラム開発 (自然科学領域からのアプローチ)
- ・ 創造的な学びを促すための学習環境デザイン

### 応用可能な分野

学校教育, インフォーマルエデュケーション, 生涯学習